

## FICHA 1

### “Estado de Emergencia” (“State of Emergency”)

*Distribuidor: Proein*

*Productor: Take 2*

*Versión para Playstation 2*

#### Así se juega paso a paso:

1. Cada uno de los escenarios está repleto de armas que pueden ser utilizadas en cualquier momento contra nuestros rivales.
2. El juego dispone de un modo con el que se destruye todo lo que se encuentra a nuestro paso, se denomina modo “Caos”.
3. El programa no penaliza por el hecho de matar a nuestro paso a víctimas civiles, de modo que se puede disparar a discreción sin que existan limitaciones de ningún tipo.
4. En caso de que alguno de los muertos producidos pertenezcan a alguna pandilla de las que habitan la ciudad, los miembros de la banda nos perseguirán hasta consumir la venganza.
5. Podemos huir de una paliza segura presionando un botón de escape que aparecerá en pantalla.
6. Cuando hagamos caer a un enemigo, podemos golpearle hasta destrozarle. Podremos observarlo por la sangre que brota de su cuerpo.
7. Cuanto mayor sea el número de muertos producidos en un enfrentamiento, mayor será la cantidad de medicinas que consigamos para recuperar nuestra salud.
8. Podemos cambiar la apariencia física de nuestro personaje, aunque la misión del juego es la misma siempre.

#### Argumento del juego:

En una ciudad metropolitana, la represión de los más poderosos produce la rebelión de los habitantes contra la que se declara el estado de emergencia. Ante ella, la población se hecha a la calle invadiéndola, destruyéndola y robando lo que puede. Edificios incendiados, saqueadores que luchan por su propia supervivencia, gente que corre despavorida, forman el decorado de una ciudad donde se siembran los cócteles molotov, y las palizas se encuentran en cada esquina. Para defenderte puedes emplear tus puños, aunque lo que crea lesiones irreversibles son las armas que encontraremos a nuestro paso, robándolas o sencillamente recogiendo del suelo.